

LERNKOFFER - Konzept für Lehrende und Pädagogen  
und ein Papier-Koffer als Vorlage zum Ausschneiden und Zusammenbauen



www.koffer-akademie.de

Findet ihr sie alle?

Spiel-Mission für die fabelhafte Kiez-Karte:

# Findet Fabelwesen

in der Kölnischen Heide!!!

DE RIESE

Für Familien und Kinder aus dem Projekt 'Machts Spaß!'



Sonnen-Grundschule

	SCHULE	OHNE RASSISMUS
	SCHULE	MIT COURAGE





Besucht die Seite [www.koffer-akademie.de](http://www.koffer-akademie.de), um die Spielmission 'Findet Fabelwesen!' zu beginnen.



Klickt auf den Button zur digitalen Lernplattform und



**EINHÖRNER DRACHEN**

**MÄRCHENGESTALTEN ELFEN**

Findet ihr sie alle?

Spiel-Mission für die fabelhafte Kiez-Karte:

**Findet Fabelwesen**

**KOBOLDE in der Kölnischen Heide !!! RIESEN**

Für Familien und Kinder aus dem Projekt 'Kommt mit Spielen Schule'

nutzt die 'fabelhafte Kiez-karte der Kölnischen Heide', um diese fünf Fabelwesen zu finden. Mal sehen, ob wir sie beim nächsten Spaziergang zu diesem Ort auch in echt finden können...?!

Wo genau wir diese Fabelwesen auf der Karte finden:

Die Elfen



Die Riesen



Die Kobolde



Die Drachen



Die Einhörner





KOBOLDE

in der Kölnischen Heide !!!

RIESEN

## Der Findet-Fabelwesen!-Koffer

Konzepthinweise für Lehrende:  
 Auf der anklickbaren Kiezkarte von der Kölnischen Heide finden sich unter anderem Fabelwesen an verschiedenen Orten: *In der Sonnen-Grundschule, auf dem Märchenspielplatz, in der Rübezahlstraße, in der Einhornstraße und am Heidekampgraben* befinden sich jeweils die Drachen, die Elfen, die Riesen, die Einhörner beziehungsweise die Kobolde. Auf einen Vorschlag nach Wortmeldung aus der Klasse hin, kann der entsprechende Bereich auf der Karte angeklickt werden. An den genannten Stationen führt die Karte weiter zu einem kurzen Lexikonbeitrag des jeweiligen Wesens, der auch als Audio abgespielt werden kann.

- Die fünf Lexikonbeiträge über die einzelnen Fabelwesen liegen alternativ zum Vorlesen oder Aushängen in der Klasse als Print bei. Außerdem:
- Ein Arbeitsblatt zum Mitschreiben bei der Recherche auf der Kiez-Karte
- Ein Arbeitsblatt zur Erweiterung der Karte mit Auftrag zum Zeichnen
- Bei diesem Blatt ist die Erweiterung um ein Aufsatz-/Gesprächsthema für die Klasse möglich: Denkt euch ein Märchen oder eine Geschichte über die Begegnung mit einer Fantasiegestalt auf eurem Schulweg aus und verzeichnet zusätzlich ein Symbol dafür auf eurer Karte.
- Zeitaufwand: Etwa eine Schulstunde oder mehr, empfohlen für die dritten/vierten Klassen

eine  
Würfel-  
Geschichte



### Ich bin

- 1 ein Zwerg / eine Zwergin
- 2 ein Zauberer / eine Hexe
- 3 ein Riese / eine Riesin
- 4 ein Druide / eine Druidin
- 5 ein Pirat / eine Piratin
- 6 ein Ritter / eine Kriegerin
- 7 ein König / eine Königin
- 8 ein Elb / eine Elbin

Erweiterung für  
den  
Findet-Fabelwesen!  
-Koffer:

### und das Besondere an mir ist: Ich kann

- 1 mich unsichtbar machen.
- 2 unter Wasser atmen.
- 3 fliegen.
- 4 mit Tieren sprechen.
- 5 Gedanken lesen.
- 6 in die Zukunft schauen.
- 7 die Zeit zurück drehen.
- 8 Dinge schweben lassen.
- 9 die Zeit anhalten.
- 10 alle Krankheiten heilen.
- 11 das Wetter beherrschen.
- 12 das Element Feuer beherrschen.
- 13 das Element Wasser beherrschen.
- 14 Pflanzen schnell wachsen lassen.
- 15 durch Wände gehen.
- 16 durch Wände durchschauen.
- 17 so gut hören wie ein Luchs.
- 18 bärenstark sein.
- 19 Dinge schrumpfen lassen.
- 20 Illusionen erzeugen.

### Eines Tages begegnete ich

- 1 einem Werwolf
- 2 einem Einhorn
- 3 einem Drachen
- 4 einer Elfe
- 5 einer Meerjungfrau
- 6 einem Waldgeist
- 7 einem Kobold
- 8 einem Tatzelwurm
- 9 einem Basilisken
- 10 einem Seeungeheuer
- 11 einem Zentauren
- 12 einer Harpie
- 13 einem Greif
- 14 einer Sphinx
- 15 einem Formwandler
- 16 einem Engel
- 17 einem Dschin
- 18 einer Hydra
- 19 einem Vampir
- 20 einem sprechenden Tier

und das Wesen sagte,  
ich solle losziehen,

- 1 einen Schatz zu finden.
- 2 ein Ungeheuer einzufangen.
- 3 eine Prinzessin zu retten.
- 4 einen Heiltrank zu brauen.
- 5 ein besonderes Buch zu stehlen.
- 6 einen Zauber-Gegenstand zu suchen.
- 7 einen Händler-Zug zu beschützen.
- 8 einen Räuber zu fangen.

Diesen „Würfelgeschichten-Bogen“ könnt ihr nutzen, um eine kurze Geschichte über die Begegnung mit einem Fabelwesen aus vier Teilen zusammensetzen und aufzuschreiben. Ihr braucht dafür zwei Gefäße, eines mit Losen von 1 bis 8 und eines mit Losen von 1 bis 20. Wir empfehlen den klassischen Hut :)

Ziehe zuerst eins von acht und dann eins von 20 Losen und kreuze bei „Ich bin...“ und der Fortsetzung „und das Besondere an mir ist...:“ die Zahlen an. Leg die Lose zurück in die Hüte, mische noch einmal und sieh, wie die Geschichte weiter geht... zuende ist sie erst, wenn du es schreibst, fühl dich frei, daraus den Anfang einer viel längeren Geschichte zu machen...





# Die Elfen



**Elfen** sind Naturgeister, die vor allem in Wäldern und auf Wiesen leben. Es gibt verschiedene Arten, die meisten sind liebevolle Wesen mit Flügeln & Zauberkraften. Es gibt aber auch sehr freche unter ihnen, wie z.B. die Dunkelelfe, der sollte man lieber aus dem Weg gehen. Nach den anderen könnt ihr gerne Ausschau halten vielleicht habt ihr das seltene Glück, eine von ihnen zu sehen!



Wo genau sich die Elfen in der Köllnischen Heide verstecken ist nicht bekannt, nur, dass sie sich lieber den Kindern als den Erwachsenen zeigen. Wir vermuten, sie toben und spielen viel auf dem Märchenspielplatz.





# Die Kobolde

**Kobolde** sind sehr geheimnisvolle & vielschichtige Wesen. Wie die Elfen, leben diese Erdgeister im Wald. Sie haben meistens spitze Ohren & knubbelige Nasen. Manche von ihnen besitzen die Fähigkeit, durch Wände & Mauern hindurch gehen zu können, und die Legenden sagen, dass sie ganze Höhlen voller Schätze besäßen!



Am Heidekampgraben finden Kobolde alles, was sie brauchen: Wasser aus dem kleinen Bach, Bäume, Mauern und andere Ecken, wo sich eine gute Höhle bauen lässt.

# Die Riesen



Riesen leben vorzugsweise in Gebirgen oder bergigen Gegenden. Eigentlich sehen sie den Menschen sehr ähnlich, nur dass sie überdimensional groß sind! Sie haben oft den Ruf gemein oder tölpelhaft zu sein, das stimmt aber gar nicht, sie können sehr sanft und sogar weise sein!



Die Rübezahls-  
Straße ist benannt  
nach einem der  
berühmtesten  
Riesen, angeblich  
beschützt er als  
Bergegeist sein Zuhause,  
das Riesengebirge, und  
kann sich in Menschen-  
und Tiergestalt ver-  
wandeln.